***REGLAMENTO 3 X 3 Febamba 2019***

**(Para categoría U10 sábados y categorías mosquitos/pulguitas encuentros)**

1. **Cancha**

* En caso de contar solamente con dos aros de mini, se dividirá la cancha en dos mitades (a lo largo).
* En caso de contar con 2 aros móviles y 2 fijos, se podrán poner los móviles en mitad cancha y hacer 2 mitades enteras (ida y vuelta).
* En caso de contar con cuatro aros (móviles), se dividirá la cancha en cuatro cuartos de cancha, haciendo una marcación del arco de salida (largo y ancho).

1. **Pelota**

* Número 5 (categoría U10).
* Número 5 (categoría Mosquitos).

1. **Tiempo de juego**

* Cuatro periodos (cuartos) de 5 minutos corridos (categoría U10).
* Seis periodos (cuartos) de 7 minutos corridos (categoría mosquito).

1. **Composición de equipos**

* Cada equipo estará formado por 4 jugadores, 3 (estarán en cancha) y 1 (sustituto).
* Categoría Mosquito los días de partido 6 jugadores mínimo, se deberá jugar con 3 jugadores (en cancha).

1. **Oficiales de juego**

* 2 Oficiales de mesa y 1 árbitro por cancha (categoría U10).
* 1 Entrenador principal y 1 monitor (activos al momento de estar en juego).
* **En caso de no presentarse los árbitros deberán dirigir los monitores.**
* 1 Entrenador principal y 1 monitor **(categoría mosquitos)**

1. **El Partido**

* Sorteo (piedra - papel - tijera), el que gane tiene la posesión de la pelota.
* Luego de un intento de tiro de campo o tiro libre, si el equipo ofensivo toma el rebote podrá intentar tirar al aro sin tener que salir fuera del arco (línea de 3 puntos).

Si el rebote es tomado por la defensa, deberá salir fuera del arco (línea de 3 puntos) con los 2 pies y pelota, para poder intentar un lanzamiento.

No es necesario llegar a mitad de cancha para habilitar la ofensiva (más dinámica).

* Si la pelota sale fuera de los límites del campo de juego, se iniciara la ofensiva desde donde salió la misma siempre y cuando siga en posesión del mismo equipo ofensivo (fondo o lateral).

Si cambia de posesión y es un lateral, se podrá atacar el aro. Si es de fondo habrá que salir fuera del arco para poder comenzar con la ofensiva.

* Después de gol, la defensa tiene dos maneras de pasar a ofensiva

1. Una vez tomado el rebote salir con dribling fuera del arco.
2. Con un pase al compañero que se encuentre fuera del arco.

* En el caso que haya pelota dividida entre dos, siempre será la posesión para el equipo defensor.
* Sustituciones se podrán hacer una vez que este la pelota muerta y sin límite.
* Tiros libre siempre en acción de lanzamiento **1 solo tiro** (más dinámico).

***COMO HACER EL PERFIL DE PUNTOS PARA EL Ranking mundial***

***(Para mayores de 13 años)***

Si ya tunes perfil…… Es personal… Si lo tenes hecho y no lo t confírmalo

1. Entrar a la página play.fiba3x3.com

2. Hacer click en el botón azul SING UP/REGISTRATE

3. Completar los datos. Sexo y fecha de nacimiento

4. Volver a hacer click en SING UP to FIBA 3x3

5. Completar los datos que se código no pones nada)

6. Click en aceptar

7. Te va a llegar un mail a tu c y aceptes. (Si no te aparece el mail mira en el spam)

¡CONFIRMÁ!

Ya está, vas a empezar a sumar puntos para el ranking Mundial.